

PHASES D'UN TOUR

Mus (ou **Zietan** « à vous ») : on redistribue des cartes
Ou bien **Mintza** : on garde ses cartes et on joue

1- **Handia** : on mise sur les cartes les plus grandes



2- **Ttipia** : on mise sur les cartes les plus petites.



3- **Pareak** : on mise sur les paires de cartes.
Seuls ceux qui ont des paires misent.



Paires, pariak

Bonus : 1pt



Meds, mediak

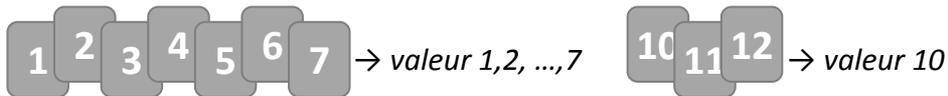
2pts



Doubles, dobiak

3pts

4- **Jokoa** : on mise sur le jeu, c'est-à-dire la somme des cartes
Avoir le jeu : somme des cartes ≥ 31. Seuls ceux qui ont le jeu misent.



Meilleur jeu : **31** puis 32 > 40 > 37 > 36 > ... > 33

Bonus : 3pts

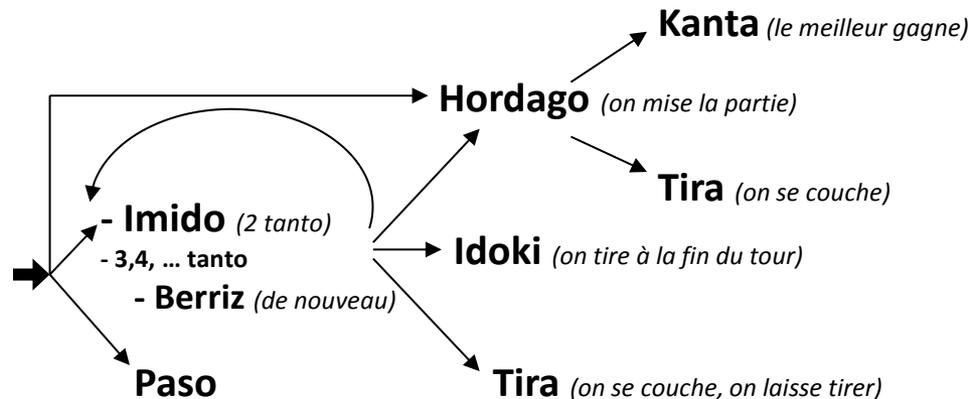
2pts

Si personne n'a le jeu, on mise sur le « faux jeu » : **pundia, pundutzia**

Meilleur « faux jeu » : **30** > 29 > 28 > ...

Bonus : 1pt

1pt



VOCABULAIRE

Bai (oui)

Ez (non)

Berriz (de nouveau)

Biak (les deux)

Bat, baño (1) **bi, biga** (2) **hiru** (3) **lau** (4) **bost** (5) **hamar** (10)

Esku (avoir la main)

Enegatik (pour ma part)

Erregea (le roi)

Anderea (cavalier, dame : 11)

Astoa (As)

Tanto (point)

Hamarrekoa, bosta (5 points)

EXEMPLES COMPTAGE POINTS

Imido (2) - tira	1 tanto
Tout le monde paso	1 tanto
Hordago - tira	1 tanto
Imido (2) - berriz (2) - tira	2 tanto
Imido (2) - berriz (2) - idoki	4 tanto
Hiru (3) - bost (5) - tira	3 tanto
Hiru (3) - bost (5) - idoki	8 tanto
Hiru (3) - bost (5) - hordago - tira	8 tanto
Lau (4) - berriz (4) - bost (5) - tira	8 tanto
Lau (4) - berriz (4) - bost (5) - idoki	13 tanto